# Feed The Supreme Leader

## Sujet

Feed The Supreme Leader (FTSL) est un jeu PC de stratégie et gestion en temps réel fait en vue isométrique. Le joueur aura comme objectif d’établir et gérer les différents aspects politiques d’un village se situant dans un état totalitaire communiste. En plus de gérer ces différents aspects, le joueur devra fournir des vivres au chef d’état et contribuer à son engraissement. Cette contribution se reflétera, tel un système de highscore, sur le poids du Supreme Leader. Le jeu se veut innovant sur le thème abordé ainsi que sur l’absence d’argent et autres ressources visible pour le joueur, à la place un système implicite de « mérite » et « faveur » sera implémenté.

## Technologie

Le jeu sera réalisé en C++ à l’aide des bibliothèques SDL. Dans la réserve où une version mobile est réalisée, le Java sera utilisé.

## L’Equipe

L’Equipe se compose de :

* Salima Zaim (zaim\_a)
* Selma Zaim (zaim\_s)
* Ghislain Thomas (thomas\_g)
* Gaëtan Fontana (fontan\_g)

Des tiers participeront surement au projet en ce qui concerne les ressources graphique (pixel art) et les ressources audio (musique). Nous pensons notamment à un ancien ETNA, Guillaume Fiffre et à Kévin Fontaine, collègue de Selma.